

Všeobecná pravidla pro World of Mirra 3server

Zkratky GM = Game Master

Admin = Administrátor

Příspěvkář = hráč který přispěl, či přispívá, je nazýván Gm pracovníky také sponzorem.

Lvl= level

Acc= account = herní účet na serveru.

*číslo – vysvětlení, či dodatek ustanovení, který naleznete na konci dokumentu.**Pravidla pro SMS:**

1) Pokud možno nepoužívejte pojem DMS, cena DMSky je 30 Kč, 27 Kč je dar a 3 Kč stojí SMS zpráva. U nás se to jmenuje „Sms mikroplatba.“

Za označení DMS nám hrozila sankce(sankce = pokuta).

2) První SMS je registrační, za ní hráč nic nedostane.*1

3) Navyšování lvlů za 1 mikroplatbu: 1 – 19 lvl získají 4 lvl, 20 – 39 lvl získají 3 lvl, 40 – 59 lvl získá 2 lvl, 60 – 69 lvl obdrží 1 lvl. *2

4) Pokud hráč chce místo navýšení lvl přehození charakteru na jiný, lze to provést.

Původní postavu smaže a vytvoří si novou, samozřejmě se STEJNÝM nickem.Na přehození platí stejná pravidla a ustanovení jako u navyšování lvlů.

5) Pokud hráč pošle více než 16 SMS (Pouze na jedno acc! Nesčítáme 3 SMS od toho, 4

SMS od toho...), může dostat na svou postavu set podle platných pravidel. *3

Pravidla pro GM:

1) ŽÁDNÝ GM nebude dávat peníze ani itemy Hráčům, pokud nejde o sponzory(nebo příspěvkáře) nad 500kč (pravidla pro GM + sponzoři viz. níže), a pokud se tak stane, tak dle platných pravidel.

2) Žádný GM nebude Hráčům snižovat, či zvyšovat level pokud mu to neřekne Administrátor (nebo pokud není hráč sponzor*) anebo pokud není donucen jednáním dle pravidel. Anebo pokud budou zkoušet funkčnost(na kterou obvykle upozorní).

3)GM se nebudou mezi sebou zabíjet-maximálně pokud serveru (z technických důvodů) a jsou na tom tak domluveni.

4) Žádný GM nebude zneužívat své funkce jenom pro to, aby si namakal postavu - pokud na to přijdeme, smažeme mu account a může si vytvořit maximálně account jako player :)

5)Nové nápady si říkají Gm mezi sebou(s výjimkou tajemství - pro Admina). Pokud Admin dá úkol GM a ten nemá čas, má právo napsat jinému GM, aby úkol splnil za něj. Pokud ani druhý GM nemůže nechává úkol na tom prvním s tím, že se buď poptá, kdo by mohlúkolpomocisplnit,aneboudádůvod,pročnemůže.PokudnemůženikdozGM, úkol se napíše GM, kteří nejsou online a po připojení si úkol přečtou.

6) Pokud Admin něco řekne GM (úkol, řešení problému atd.) - GM je povinen (pouze

pokud se to týká všech GM obecně – hlavně celého teamu) oznámit danou věc zbytku GM teamu.

7) Pokud nějaký hráč zahlédne GM, jak někomu přidává itemy nebo snižuje level, okamžitě udělá Screenshot tlačítkem na klávesnici úplně vpravo mezi F12 a Scroll Lock (s výjimkou, když Gm dává náhradu hráči, který o account přišel atd. a Admin a GM o tom VĚDÍ).Může být hráč odměněn za to, že takové případy hlásí.

8) GM mají právo se bránit, pokud je napadne hráč (pokud GM killne hráče příkazem, měl by ho alespoň oživit – dle situace).

9) Cokoliv GM dělá, musí o tom informovat Admina a ostatní GM (jen závažné věci a záležitosti, které se týkají hlavně provozu serveru).

10) Pokud GM chce savovat (ukládat) nebo restartovat server, musí prvně informovat hráče a ADMINA!

11) Pokud se GM nemůže spojit s Adminem, tak prvně udělá to, co by udělal, kdyby sám byl administrátorem - a pak Admina se stávající situací seznámí. Pokud Admin nebude souhlasit, GM bude konat dle rozhodnutí ADMINA..

*pokud je hráč sponzor, musí to prokázat - a musí o tom Admin vědět. (Pokud je sponzor skrze poslané sms, řekne na jaký account sms posílal. Pokud jde o posílání příspěvku na bankovní účet serveru, napíše, kdy a jakou částku poslal a co popřípadě uvedl do poznámek pro příjemce atd..)

12) GM nesmí být drzý na Admina.

13) GM nebudou předměty hráčům ani prodávat (a je jedno jakou částku).

14) GM musí vše řešit s chladnou hlavou (tzn. nebudou zbytečně okřikovat a nadávat použitím vulgarismů, přestože někdy by to bylo potřeba). Mohou hráčům vtípně odpovědět, pokud se jich zeptá na hloupou otázku (pokud jde o otázku, na kterou se ho ptá více lidí, má právo ve hře napsat System Message, aby odpověď na zvolený dotaz viděli všichni).

15) GM NESMÍ BÝT V HONOR TABULCE!

16) GM MUSÍ STÁLE INOVOVAT SERVER A STARAT SE O NĚJ JAKO ADMIN!

17) GM musí mít maximálně 2 nicky, za které „hrají“.

18) Pokud jeden GM zabanuje hráče, druhý GM ho nesmí osvobodit v situaci, kdy nemá souhlas od prvního GM. Pokud se jednalo o omyl (GM team a Admin o tom vědí), má právo ho vysvobodit.

19) GM nepřendávají hráči lvl z jedné postavy na druhou postavu. Jen v případě technické chyby lze provést výjimku (např. talenty nejdou smazat atd.) a bez zaslání SMS.

Pokud si hráč chce změnit postavu, musí přispět pomocí SMS dle platného tarifu (hráč má 40 lvl Druida a chce mít místo toho 40 lvl Huntera - nejde o kupování služby).

20) Pokud hráč na něco čeká delší dobu, než by normálně měl (je v jailu; jinak trestán déle než měl být), může ho GM odškodnit částkou 1 Gold, ale to platí dle uvážení GM a také dle chování hráče (při nadávání GM hráče odškodnit nemusí).

21) Toto pravidlo smazáno.

22) Pokud hráč přišel o postavu a měl na ní sety, zbraně atd., které se dle nových pravidel nevrací, má právo maximálně na náhradní set anebo o náhradu v podobě Gold. Pokud měl hráč serveru na serveru někdy v minulosti postavu která v archivu není, je povinen předložit Screenshot a jednoznačně dokázat, že obrázek nebyl nijak graficky upravován a že tato postava skutečně hrála na tomto serveru a je jeho. Pokud nebudou Screenshoty věrohodné, či nedostatečně dokazují postavu, nemá právo na její vrácení.

23) Pokud je GM ve „službě“ kratší dobu, méně jak 2 týdny, a provede závazné porušení pravidel, kdy mu může být (ale také nemusí) prokázáno, že je porušoval záměrně či opakovaně, ostatní GM mu mohou udělit ban i na jeho herní účet.

24) Ti GM, kteří jsou ve „službě“ déle, více než 2 měsíce, a není na ně žádná stížnost, mohou od serveru dostat dárek za kvalitně odvedenou práci. Jedná se o postavu s 60 lvl, jakoby přispěl na server částkou vyšší než 500 Kč. Toto posuzuje admin serveru.

25) Každý GM může mít na sobě jednu jedinou věc navíc, než je součástí GM výstroje (Tuxedo, oblek) např.: Jakoukoliv zbraň, která ho bude vystihovat. Protože pokud hráč zapomene nick GM, vybaví si takto jeho zbraň a dle zbraně poznáme o koho jde, pokud hráč nezná jeho nick. GM nesmí střídat zbraně, potom co si vybere jednu zbraň, kterou bude mít navždy. Pokud si je jen nezkouší, která se mu nejvíce hodí. (Pokud jsou zbraně velice vzhledově podobné – může je střídat) Avšak jakmile si zvolí zbraň, nebo cokoli do ruky, co ho bude vystihovat – musí ostatní zbraně z GM postavy vyhodit, aby tak unikl podezření, že si vylepšuje GM postavu, pokud nic nezkouší. Pokud tak neučiní do pěti dnů (výjimku tvoří inaktivita, nemoc, či jiný způsob nepřítomnosti na serveru). GM však nemusí mít v rukách nic. (nehrozí postih, pokud nosí GM v ruce např.: koště, lopatu apod... Protože je těmito nástroji, které drží v rukách typický jen on z celého teamu. apod...) Jde jen o pravidlo, které upřesňuje, jak mají GM vystupovat a vypadat. Při jeho porušení hrozí jen upozornění a až po několikanásobném porušení (5x) hrozí snížení plvl (dočasně) maximálně o 1 bod, nebo dočasné převelení na jiné odvětví serveru. Pokud GM všechny informuje (tj. Na webu, anebo alespoň na serveru přes systém message), že si zbraň mění a že ho od té doby budou hráči poznávat jen v té a té zbraní, tak je možno měnit zbraně. Avšak je nelze měnit více než 2x týdně. Pokud GM upozorní, že jej hráči uvidí s takovými a takovými zbraněmi, je možné tolerovat maximálně 2 zbraně.

Pravidla mezi GM a sponzory:

1) Pokud hráč přispěje více než 500 Kč, můžeme ho jako sponzora označit lvlem 60 + setem buď Dungeon Set 1, 2 (SMS sponzor) anebo Tier 1 Setem (sponzor přes bankovní účet nebo jiné, jednorázové přispění 500 a více Kč + registrační příspěvek.).

2) Sponzor může dostat jen takové zbraně do lvl 60 dle povolání a rozhodnutí GM. Gold 500 až 600 dle povolání a také dle rozhodnutí GM. Jen takové kvality jako je modré, zelené a šedé. Modré se musí rovnat kvalitě zeleným a šedým.

3) Pokud hráč odejde ze serveru na delší dobu než jsou 3 měsíce (jeho účet není používán po tuto dobu). Po nich se vrátí a nebudou informace o jeho poslaných sms na serveru a o

jeho příspěvcích(ikdyž bude chybět jen část důležitých informací – to posuzuje ten, kdo situaci řeší), nemá právo na uplatnění zpětného vrácení levelů apod...(apod v tomto případě znamená vše, čím byl hráč označen při příspěví)

Pravidla pro Hráče:

- 1) Je zakázáno cheatovat, hackovat, využívat bugů a prosit o předměty, goldy, či jiné nacheatované věci(věci v tomto případě znamená i kouzla, skilly, talenty apod.. - apod v tomto případě znamená další podobné zakázané nacheatovanosti) u cheatera.
- 2) Je zakázáno zvedat skilly na jedné NPC stále dokola (alespoň to trochu střídejte).Stejně tak je zakázáno rozdávání a šíření hackovacích, cheatovacích a jiných programů, které používáním poškozují server, nebo jsou proti pravidlům serveru.
- 3) Pokud hráč objeví na serveru bug, musí ho neprodleně oznámit na fóru anebo komukoliv z GM teamu, Adminovi nebo na mail serveru.
- 4) Pokud hráč objeví jakoukoliv jinou chybu na serveru (problém s NPC atd.) je povinen napsat na fórum anebo informovat kohokoliv z GM teamu, Adminovi nebo na mail serveru.
- 5) Pokud má hráč nějaké přínosné nápady pro server, může se o ně podělit na fóru v sekci vzkazy pro Admina a GM (pokud budou nápady přínosné - odměna ho NEMINE) anebo na mail serveru, kde se vám ozveme dříve než na fóru.
- 6) Je PŘÍSNĚ ZAKÁNO žádat o věci a gold (apod) od GM (případně Admina, Informátora) jinak Vám HROZÍ okamžitý jail na 30 minut a v horších případech odebrání 5 lvl. Může se tak stát i sponzorovi, pokud začne prosit o jiné vybavení či peníze, i když za svůj příspěvek vše dostal.
- 7) Omezte psaní Adminovi ohledně toho, jestli je server online – můžete si to ověřit sami, pokud kouknete na web(poud je tam psaná odstávka, tak je server offline, pokud tam není nic, tak server jen spadl a během 2 minut se lze připojit).Uvědomte si, že takové banální otázky zdržují práci a snižují efektivitu práce. Veškeré informace naleznete na internetu, na fóru či na webových stránkách serveru. Pokud se tak nestane, využijte informátory. Stav serveru (Online – Offline) se obvykle objeví na internetových stránkách <http://www.3server.cz> .
Pokud dojde ke změně webových adres, budete pravděpodobně upozornění a při zadání starých webových adres budete automaticky přesměrováni na adresy nové.
- 8) Na otázky, co se světa týče, jsou tu Informátoři. Jejich ICQ čísla naleznete v GM teamu na webu.
- 9) GM se zabývají hlavně technickou stránkou serveru. Tzn. že pomáhají v situacích, kdy se hráč objeví pod mapou, zasekne se v textuře, vyřizují příspěvky od sponzorů apod. NEJSOU tu pro Vaši zábavu. Eventy jsou ve volných chvílích.
- 10) GM, který bude dávat jakékoliv předměty i těm hráčům, kteří nepřispěli, obdrží ban stejně tak jako hráč, který od něho přijal požadovanou věc.
- 11) Pokud hráči budou mít stížnost na GM, MUSÍ předložit dostatečné důkazy! Hlavně Screenshoty a videa. Nebereme to, že máte 10 svedků, kteří Vám to dosvědčí (můžete se na něj domluvit).
- 12) Hráč nesmí hrát více než na jednom accountě (výjimka 2 účty).
- v d už má vlastní account,
- 13)Pravidlo smazáno.

- 14) Kdokoliv se z hráčů nelegálně připojí bez povolení na GM account, okamžitě získá ban a bude mu smazán acc (s výjimkou pozitivního činu - posuzuje admin, nebo býznamný člen teamu, kterého zvolí admin). Vyjimku tvoří Gm na herním účtu a bývalí GM, kteří to mají povolené od admina.
- 15) Žádný hráč se NEBUDE vydávat za GM! Kdokoliv z Teamu, kdo tento prohřešek uvidí může okamžitě hráče delevelovat, banovat apod... Trest záleží na velikosti prohřešku.
- 16) Je naprosto zakázáno ptát se na nesmyslné dotazy a zbytečně zatěžovat GM team (např. „Mohl bys mi dát nějaké peníze?“ „Nedal bys mi nějaké itemy?“). Nesmyslnost dotazu posuzuje GM, či Admin. Následně může být hráč potrestán jailem na 30 minut anebo kicknutím ze serveru (po killnutí a následném oživení). Ve zvláštních případech může GM udělit i ban. Jaká bude výše trestu rozhoduje gm, který situaci řeší.
- 17) Když vám někdo sám od sebe nabízí navýšení lvl a Vy nejste sponzoři, ani jste takové lvl předtím neměli, NESMÍTE ho přijmout. Pokud se tak stane, hrozí Vám stejný trest jako tomu, od koho jste lvl získali.
- 18) Pokud píšete na ICQ nějakého GM a on neodepisuje, nebombardujte ho zprávami dále a zkuste napsat jinému členovi GM teamu.
- 19) Pokud Vám dal nějaký GM jakýkoliv trest, nechodte si stěžovat za jiným GM (či dokonce Adminem). Neosvobodí Vás, protože u dané situace nebyl a nemůže objektivně posuzovat. Pokud s tímto půjdete za adminem, který u situace nebyl, tak máte větší šanci získat ban.
- 20) Je zakázáno prodávat honorovaných itemů těm, kteří daný honor nemají. Budou potrestáni obě strany, jak ti, kteří mají honor např.: 10 bodů a hrají s věcmi pro honor 65 000 bodů a stejně tak budou potrestáni ti, kteří prodávali tyto honorované věci.
- 21) Pokud na serveru proběhl wipe a GM team zjistí, že se na Vaši postavě cheatovalo, máme právo Vám nevrátit postavu.
- 22) Spekulace a dohodnutí se na honorech se bude trestat permanentním banem.
- 23) Za vulgarismy je trest odebrání 5 lvl dle uvážení a závažnosti urážky může být i větší – záleží na připojeném GM. Rozhodnutí GM je konečné!
- 24) Hráči měli před pádem serveru Raid. Boss, kterého zabíjeli měl méně než 5% života. Hráči mají tímto možnost ukázat GM teamu Screenshot, kde lze rozpoznat čas, kolik HP boss měl. Pokud se tak stane, mají právo nechat si zabít tohoto bossa od člena GM teamu.
- 25) Za report 5ti bugerů u kterých je prokázáno bugování je odměna 1000gold. (odměna následuje až po pátem bugerovi)
- 26) Hráč nesmí zabít jiného hráče, který je o mnoho levelů nižší než on (z pravidla se trestá několikanásobné zabití velice nízkých levelů z pravidla pokud je hráč nižší než je lvl 10 (tj. level 9,8,7...1), pokud jste např.: lvl 50 a výš. To, jestli jste to přehnali nebo ne, posuzují GM. Je to velice neetické, až dětinské pro pár bodů honoru. Toto pravidlo se nevztahuje na to, když hráč má zaškrtlé místo normál - pvp.), to se vztahuje na to, pokud se nedomluví, anebo pokud není vyprovokován hráčem, který má menší lvl.
- 27) Jsou zakázána Hlavně sprostá slova, vulgarizmy a urážky + spamování na globale a

na veřejném chatu. Ale soukromě se přes whispování (šeptání) hádat můžete.

28) Lhaní komukoliv z Gm teamu se trestá. Výše trestu závisí na velikosti lhaní, které uváží ten, který trestá. Většinou se trest za lhaní pohybuje od -5 lvlů až po ban.

29) Spam kdekoliv na serveru na cizí servery se trestá banem, banem na ip, nebo extrémním ubráním lvlu.

30) Pokud hráč přejde na cizí server a začne na něj dávat u nás reklamu a lákat hráče k cizímu serveru. Má jistý ban. Pokud však všechny hráče, které převedl na cizí server vrátí zpět a přivede na serveru nové hráče jako kopeznaci (hráče, kteří na serveru vydrží hrát déle než měsíc), má právo napsat na mail serveru se žádostí o unban a snížení trestu na např.: jen snížení levelu.

31) Pokud je wipe (wipe při kterém se vrací hráčům to co měli) a hráč lže Gmku při vrácení levelu tím, že měl vyšší lvl nebo jiné – lepší věci atd... Může mu přestat gm vše vracet, nebo dokonce odebrat a reportnout ho přes systém message a upozornit tak ostatní gm aby mu věci či lvl apod... nevraceli.

32) Pokud hráč potřebuje ke splnění nefunkčního či buglého questu, který odemče nějakou lokaci questový předmět, má právo po reportu bugu požádat GM o tento předmět. GM může hráči item prodat nebo dát. Nejde totiž o cenu věc ale o questový předmět, který nejde za normálních podmínek sehnat od npc. Pokud však GM ví, že se na opravě bugu, či nefunkčního questu právě pracuje, může odmítnout, říct důvod odmítnutí a sdělit hráči (pokud to ví) kdy bude problém zhruba opraven.

33) Pokud si jakýkoliv hráč smaže postavy a prokáže se, že šlo o něčí nátlak, může si nechat postavy vrátit tak, jakoby přispěl částkou, kterou přispěl, za kterou byl označen určitým levelem. Pokud se prokáže, že jde o ziskuchtivé jednání – může dostat ban dle uvážení gm (Není teď myšlen ban na IP – ten se v tomto případě nedostává). Pokud nelze prokázat ani vyvrátit to, že šlo o něčí nátlak, postavy nelze vrátit. Pokud hráči dříve byla odebrána z nějakého důvodu postava, nebo levely, dostane postavu s takovým levelem a ostatními tresty, které by měl dostat pokud jeho level nepřevrší level, kterým měl být označen těsně po posledním přispění. Toto pravidlo se vztahuje i na všechny hráče za poslední 2 měsíce od vydání tohoto pravidla tj. od 27.6 07.

34)Admin je nucen řídit se pravidly, pokud na tom trvá team.Protože Admin nemůže jednat dle pravidel tak, že by kvůli jeho jednání odešel GM(který je dle jeho uvážení pro chod serveru, či teamu nezbytný).Admin je nucen řídit se pravidly pouze tehdy, pokud by tím způsobil škodu, nebo by zapříčinil odchod nějakého gm, či vzpouru GM teamu.Admin může měnit tyto pravidla dle své vůle, protože on je autor těchto pravidel.Pokud chce gm odejít i přesto, že admin koná na základě platných pravidel, neplatí v tomto případě toto pravidlo v bodu „Protože Admin nemůže jednat dle pravidel tak, že by kvůli jeho jednání odešel GM(který je dle jeho uvážení pro chod serveru, či teamu nezbytný)“.

35)Pokud si hráč smaže postavu, nemá právo na její vrácení, protože jde o stejný případ jako když přispějete na boj proti rakovině, dostanete kytku na připnutí a hodíte jí do kanálu.Abyste kytku znovu získali musíte přispět a zde to funguje stejně.

36)Neznalost pravidel neomlouvá.

37)Všechny náhledy a výjimky posuzuje vyšetřovatel (nikoliv admin, který u zmíněné situace často není a nemá ani na starosti hráčskou podporu)

38)Pokud hráč smaže postavu, na něčí psychologický dopad, či psychické ovlivňování má právo na vrácení všeho s tím, že musí dokázat, kdo ovlivňoval, jak ovlivňoval a předložit důkazy o jeho vině a usvědčení, které jasně dokazuje vinu dotyčného, který hráče ovlivňoval.39)Nová pravidla platí ihned po uploadu na web.

40)Za hloupé dotazy ze strany hráče na GM či jiného člena teamu může udělit člen teamu ban až na hodinu anebo kick ze serveru, nebo kombinaci obou.To jestli jde o hloupý dotaz posuzuje člen teamu, který trestá.Zpravidla se trestá za hloupé dotazy typu „Nejde mně vyřešit quest, můžeš mi poradit?;Dal bys mi nějaký item?;Dal bys mi vyšší level?;Jak mám poslat dms (když je to na webu.Poznámka.: gm který toto netrestá, odkáže na web ale nevysvětluje).Netýká se reportu buglého questu.Jak reportovat a kde reportovat najdete na webu www.3server.xf.cz/bugreport.htm

41)Člen teamu, který trestal hráče, či jiný subjekt, může dle uvážení situace snížit jakýkoliv trest typu IP BAN a permanent ban na časový ban o délce 1 měsíc , týden apod...

42)Stejně tak jako může člen teamu trest hráče snížit může ho i zvýšit dle uvážení.

43)Pokud hráč bude obcházet trest (neplatí pro přispívání) tím, že např. Bude delevelován a druhý den se objeví ve hře pod stejným levelem a nickem (pokud level a vše ostatní nezíská díky platným pravidlům) má ban NIKOLIV PERNAMENTNÍ a NIKOLIV NA IP ADRESU ale např. na x dní, či týdnů až do maximální délky jednoho měsíce.

44)Pokud hráč bude mít více prohřešků, bude se během každého dalšího porušení pravidel přihlížet k jeho horším trestání.Takže např.: pokud bude mít hráč prohřešek – „tarif“ dle kterého je trestán se pohybuje např.: -5 až 10 lvlů tak pokud to není poprvé, blíží se hodnota k 10ti.Stejně tak pokud je porušení pravidel ve větší míře, je přihlíženo opět k horším trestům.Pokud hráč má větší prohřešek a přispěl, nahlíží se k němu jakoby nepřispěl a pokud hráč, který přispěl a má mít výhody jako např.: při wipu mu musí být vráceno vše, tak trestem za větší prohřešek může být GMkem uděleno právě odebrání těchto výhod hráče, který přispěl.

45)Všichni hráči, kteří se na serveru zaregistrují a hrají na něm MUSÍ SOUHLASIT S PRAVIDLY 3SERVERU.

46)Majitel, ani admin ani žádný člen teamu nesmí na serveru provozovat ilegální

služby typu převod postavy hráče na jiný account, změna jména hráče. Jde o ilegální činnost která na serveru neexistuje a existovat ani nesmí. Pokud se přijde na to, že někdo z členů provozoval ilegální činnost, odpovídá za tuto ilegální činnost jen ten člen teamu, který jí provozoval nikoliv majitel a admin. Admin a majitel serveru neodpovídají za ilegální činnost provozovanou na serveru, která zde ani dle platných pravidel být nesmí!

47) 3server není free server ale mangos test server a neporušuje licenci GNU/GPL licence serveru mangos. Název 3server čteno [frí servr] je od slova freedom, tudíž svoboda.

48) 3server nevybírání peníze za registraci. Přijímá jen dobrovolné příspěvky od dárců, kteří tímto přispívají na chod serveru a neplatí žádnou službu. 3server má dle platných zákonů ČR i EU právo zvýhodňovat dárce, kteří přispěli na server.

49) 3server nenutí nikoho přispívat na server. Avšak první poslaná příspěvková sms se počítá jako dobrovolný dar, a za každou další přispěnou sms jsou dárce na serveru zvýhodňováni dle platných pravidel serveru. Nejde o ilegální činnost ale o tzv. donate registraci. Nesmíte za registraci účtu na server platit ale můžete na něj přispět.

50) Hráč nesmí na Gm Island – pokud ho tam však nedostane GM.... Všechny chyby v těchto pravidlech oznamujte Adminovi nebo na mail serveru.

Různé okolnosti např., apod., atd. - **posuzuje Admin.**

51) Admin má právo dát ban komukoliv, kdo mu napíše s hloupým dotazem, který může zodpovědět jakýkoliv gm. (hloupý dotaz – uváží sám admin) Má stejně tak právo hodit si hráče do ignore listu na icq. Admin nemá na starosti support hráčů, nezodpovídá za hráčskou podporu.

52) Pokud má hráč hloupý dotaz na Gm ve hře – má právo gm dát ban z pravidla od 20 minut až po 24 hodin za hloupý dotaz hráči (Hráč je jakýkoliv hráč s plvl 0 a 1). (GM zvažuje, jestli šlo o hloupý dotaz, nebo ne) Pokud má hráč hloupé nadávky, týkající se příliš krutého trestu – může GM přidat trest o velikosti banu až na 1 týden (zpravidla od 24 hodin až po velikost 1 týdne) navíc. (to opět zvažuje GM, který situaci řeší)

53) Jakýkoliv trest v těchto pravidlech může být dle uvážení Gm libovolně zvýšen až do míry, kdy se ohradí minimálně 70% teamu. (př.: Hráč se prohřeší a dostane ban na 1 den.. nejvyšší sazba v pravidlech je 1 den avšak vzhledem k tomu, že hráč toto provedl např. Potřetí, může dostat ban na týden i výše a to dle uvážení GM.

54) Všechna ostatní pravidla, pokud je přesaženo možností těchto pravidel, řeší team individuálně a tyto pravidla vznikla na základě potřeby teamu kodifikovat ustanovení a rozhodnutí, na základě kterých team vyřešil právě ony řešené situace. Obvykle je řešeno individuálně jen pár případů, před aktualizací pravidel.

55) Je přísně zakázáno kradení lootu jinému či jiným hráčům. Je přísně zakázáno vyhazování z group-raidu (z party) těsně před lootováním. Nebo pokud je killovaný objekt při kritické hranici health (kritická hranice je pod 10% životnosti objektu – pokud si velikost objektu nestanoví hráči). Pokud hráč přijde s patřičnými důkazy, nebo svědky, musí hráč jako pokutu odevzdat celý loot + desetinásobek ceny jeho lootu v goldech. Pokud toto bude muset řešit Gm může hráč obdržet (záleží jen na gm) ban jakékoliv velikosti z pravidla od 24 hodin banu až po měsíční ban, pokud jde o opakovanou situaci. Kradení lootu je neetické a hráč i po uplynutí trestu může být

jinými hráči nezávan na raidy a další akce. Hráč, který krade loot, může být také potrestán tak, že bude banován na eventech, raidech a dalších akcích serveru jako jsou svatby apod... (apod... jsou jakékoliv akce pořádané hráči, či GM) Vyjimku při hráčských akcích (akce, které pořádají sami hráči) se mohou sami rozhodnout, jestli budou dotyčného hráče mezi sebe na akci chtít nebo ne. (pokud je banovaný na eventy) Pokud není upřesněno na co ban, znamená automaticky ban na připojení se na server. Pokud je k banu dodáno na akce – jako jsou např. Různé eventy – je ban myšlen na eventy.

Dodatek k pravidlu 55: U tohoto pravidla máme na mysli obojí. Lze trestat více způsoby naráz. Např.: lze banovat na týden (na server) a po uplynutí trestu lze přidat ještě ban na eventy na další měsíc s vyjímkou hráčských eventů (jako je např. Raid – kde hráči sami rozhodnou, jestli takto zabanovaného hráče na eventy mezi sebe na zvolený event chtějí, nebo ne.

56) U jakéhokoliv trestu lze přidat buď úplný delevel, nebo sebrání pár levelů navíc. Až po počet 30 lvlů. Pokud má hráč nižší level než 30, seberou se mu (během jakéhokoliv trestu) všechny levely až po lvl 1. Jako další trest lze také přidávat další levely dolů. Např.: hráč udělá prohřešek.. dostane ban 1 den, 5 lvlů dolů a po dni se vrátí a začne nadávat na gm a stěžovat si. V takovém případě dostane např.: další týden navíc banu a 10 lvlů down.

57) Je zakázáno šikanování hráčů a ziskuchtivé jednání. Jak ze strany Gm, tak ze strany hráče! (myšleno pro jinému hráči) Pokud šikanovaný hráč přijde za gm, a bude říkat, že po ressurectnutí ho neustále jiný hráč zabíjí, může být šikanující hráč potrestán snížením levelu apod. Zpravidla více než 3 zabití během pěti minut je považováno za šikanu ale dle gm může být bráno individuálně. Pokud se prokáže, že hráč chtěl jiného hráče úmyslně poškodit tím, že lhal Gm, při řešení situace, může být potrestán minimálně banem a levelem down dle určené velikosti GM.

58) k tomu, že někteří hráči, kteří nejsou členy GM teamu serveru se za ně vydávají tím, že mají stejné (nebo velmi podobné) nicky, bez toho aniž by jim to kdokoliv z členů teamu dovolil, je tu od toho toto pravidlo. Je zakázáno mít stejný, nebo velice podobný nick, jako má člen teamu. Vyjimku tvoří případy, kde je to dovoleno tím gm (nebo adminem ve zvláštních případech), který má stejný nick jako ten, kdo bude mít podobný nebo stejný nick jako GM, kterého o to žádá.

Doplňující pravidla pro hráče, kteří přispěli částkou, díky které mají maximální lvl (nebo takový, aby mohli chodit do dungeonu s ostatními) na serveru:

1) Tento hráč NIKDY nerozhoduje o tom, kdo bude co lootovat, s vyjímkou, pokud je na serveru z hrajících hráčů (v dungeonu) jednoznačně nejdéle (není myšleno nejdéle online ale nejdelší dobu od registrace a co se počtu nahraných hodin týče). Tento hráč nesmí lootovat podle sebe a musí se vždy domluvit s ostatními hráči, kteří nepřispěli. Pravidla se vztahují jen na postavy, na které bylo přispěno na tolik lvlů, že přispěný počet levelů převyšuje počet lvlů nahraných.

2) Pro tohoto hráče se vztahují všechna ostatní pravidla, a jako daň aby nemohl zneužívat své autority, protože jeho vědomosti jsou (z 90%) mizivé oproti hráčům, kteří si stejný lvl nahráli poctivě, NESMÍ omezovat ostatní hráče svou (postavou, na které

obdrželi větší počet lvlů, než jaký nahráli dále jen postavou přispěnou) přispěnou postavou, se kterou hrají.

3)- toto pravidlo je neplatné do odvolání - Pokud hráč s postavou na které bylo přispěno na tolik lvlů, že přispěný počet levelů převyšuje počet lvlů nahraných a s tímto lvlem několikanásobně (aspoň 3x po sobě během 10 minut)zabije hráče, který je nižší než je lvl 30 bez upozornění, (neplatí v duelech) a poškozený hráč (ten- který má lvl nižší než je lvl 50) pošle potvrzující screenshot na mail, nebo komukoliv z GM teamu, musí hráč, který přispěl a takto poškodil jiného hráče podstoupit odebrání své postavy.Anebo všech počtů lvlů, které mu byly přidány.(toto neplatí v Areně).Neplatí pokud ho hráč vyprovokoval.-

Pravidla pro WIPE:

Pokud je Wipe = smazání databáze a tudíž ztráta hráčských dat, admin, nebo většina teamu rozhodne zda-li pak, se bude vše hráčům vracet, nebo jen levely + goldy, anebo nic.Záleží jen na teamu a adminovi.Neručíme za ztrátu hráčských charakterů na serveru.Pokud probíhá wipe, jde převážně o problémy s kompatibilitou se serverem, nebo nelze konverovat uživatelské uložené pozice na nový typ serveru, či nelze opravit poškozenou databázi vzniklou nevhodným vypnutím serveru(způsobené výpadkem proudu v serverovně, či zaseknutím serveru), restartu, či poškození ze strany hráčů a bugů ve hře.

3server neručí za ztrátu uživatelských dat, za zničení serveru ani za jiné problémy, které mohou být způsobené provozem serveru.

Pokud je neplánovaný wipe, a hráči předloží screenshoty svých postav a itemů, které na svých postavách měli(jen pokud se opravdu na základě screenshotů prokáže, že hráč dle platných pravidel, Itemy získal a má je v souladu s pravidly)mohou se jim itemy vrátit, avšak itemy se v takovéto situaci vrací postavám vyšším lvlu 50(kromě lvlu atd..., atd...stanoví admin, nebo gm zpravidla se jedná o goldy na kouzla, lvlly a mounta) Tato situace platí jen tehdy, pokud nefungovalo zálohování tak jak mělo a pokud se zálohy ztratily, či není nijak možné pomoci databáze prokázat to, co hráči měli.Maximální počet vrácených itemů je 15.

Pravidla přispívání na server:

Přispíváním souhlasíte s pravidly přispívání.

UPOZORNĚNÍ:Nejedná se o žádné placení ani kupování accountu.Příspěvek je dobrovolný a jednorázový.Tento příspěvek je používán k pořízení nebo vylepšení stávajícího hardware serveru a placení hostingu serveru atd..(atd. je myšleno jen pro účely serverů a testovacího serveru).Zaslání příspěvku je nutné z toho důvodu, že vznikem vašeho účtu na serveru, budete pořízený Hardware sami využívat.Veškeré výdělky jsou použity na poplacení chodu serveru , jeho připojení , licencí programů atd.(atd. je myšleno pro účely serverů)Příspěvím na server přispíváte z vaší dobré vůle.

Nové účty budou zálohovány těm, kteří pošlou DOBROVOLNÝ příspěvek na server. Vzhledem k výši nákladů na server je stanovena 1 sms v ceně 79kč pro České hráče = 2sms (jedna sms v ceně 47.60 sk)pro slovenské hráče z důvodu toho, že cena 1 sms poslané od slovenského operátora není cenově rovna 1 sms poslané od českého operátora.

*1 (hráč přispívá především na hardware, který sám používá a na provoz serveru a další účely serveru a testovacího serveru jako jsou licence programů atd... - atd... je myšleno cokoli co má souvislost se serverem a testovacím serverem.)

*2 (ve skutečnosti jde o označování lvlem, aby ostatní hráči poznali, že jste přispěli.)

*3 (Sety pro hráče, kteří přispěli – D1 a D2 pro hráče, kteří přispěli přes sms - dále jen „Smskaře,, - , a T1 pro hráče, kteří stejnou částkou přispěli jednorázově přes účet.)

Hráč, který jednorázově pošle větší příspěvek (z pravidla od 400kč výše) Musí skrze mail vyplnit formulář, na základě kterého bude označen za způsobilého zacházet správně s postavou, kterou bude označen. Jde o to, abychom tímto krokem uchránili hráče ostudy. Tímto krokem by nemělo docházet k trapným situacím, kdy místo toho aby Paladin tankoval – tak zaujme funkci healera apod. Ten kdo splní více než 70% testu, postavou bude označen ihned. Pokud nesplní, bude si muset počkat na další test, který pro tuto způsobilost bude muset splnit znovu. Tímto zároveň zlepšíme částečně vědomostní část hráčů tohoto serveru.

Pravidla chování na webu a foru 3serveru:

Urážky a sprostá slova, spam = ban na ip jak na webu tak na serveru. Nebo jen ban na account, či jen na webu. Záleží na velikost „škody,, kterou napáchá subjekt svým chováním. To posuzuje jakýkoliv člen teamu, nebo správce webu či admin.

Všechny ostatní prohřešky a porušování pravidel:

Jsou řešeny teamem individuálně, dokud se nezavede pro daný prohřešek pravidlo.

Logo World of Mirra 3server a logo 3server podléhá autorskému zákonu a nemá být bez souhlasu vlastníka šířeno. Tato pravidla podléhají autorskému zákonu a je trestné je kopírovat bez souhlasu autora.